

durée : 2h

Exercice 1 (20 points).

Pour tout entier $k \geq 2$, on considère la suite $(S_k(n))_{n \geq 2}$ définie par :

$$S_k(n) = \sum_{i=1}^n i^k.$$

On note aussi, X_1, X_2, \dots, X_n des variables aléatoires indépendantes suivant la loi uniforme sur $\{1, \dots, n\}$.

On pose $U_k = \text{Min}(X_1, \dots, X_k)$.

Dans la suite k désigne un entier **fixé** supérieur ou égal à 2.

1. Rappeler les valeurs de $S_1(n)$ et $S_2(n)$ pour tout entier $n \geq 2$.
2. Donner $E(X_1)$. Montrer que $V(X_1) = \frac{(n+1)(n-1)}{12}$.
3. Déterminer à l'aide d'une somme de Riemann, la limite de la suite $(\frac{S_k(n)}{n^{k+1}})$ lorsque n tend vers $+\infty$, en fonction de l'entier fixé k .
4. Soit X une variable aléatoire à valeurs dans $\{1, \dots, n\}$.

(a) Soit $i \in \mathbb{N}^*$. Exprimer $P(X = i)$ en fonction de $P(X \geq i)$ et $P(X \geq i+1)$.

(b) En déduire que :

$$E(X) = \sum_{i=1}^n P(X \geq i).$$

(c) Montrer également que l'on a :

$$E(X^2) = \sum_{i=1}^n (2i-1)P(X \geq i)$$

5. (a) Soit $i \in \{1, \dots, n\}$. Justifier que $P(U_k \geq i) = (\frac{n-i+1}{n})^k$.

(b) Déduire des questions précédentes que $E(U_k) = \frac{S_k(n)}{n^k}$.

(c) Donner un équivalent de $E(U_k)$ lorsque n tend vers l'infini.

6. Démontrer que $E(U_k^2) = \frac{2n+1}{n^k} S_k(n) - \frac{2}{n^k} S_{k+1}(n)$.

7. En déduire que $V(U_k) \underset{n \rightarrow +\infty}{\sim} \frac{k}{(k+1)^2(k+2)} n^2$.

Exercice 2 (20 points).

Un joueur lance 100 fois de suite une pièce de monnaie donnant **pile avec probabilité p** , avec $p \in]0, 1[$.

Pour $N \in \{2, \dots, 100\}$, on note X_N la variable aléatoire éale au nombre de fois, au cours des N premiers lancers, que deux résultats consécutifs ont été différents.

Autrement dit, X_N est égal au nombre de "changements" au cours des N premiers lancers.

Par-exemple, si les 9 premiers lancers sont les suivants :

PPFPFFFP

Alors $X_2 = 0, X_3 = 1, X_4 = 2, X_5 = 3, X_6 = 3, X_7 = 3, X_8 = 4, X_9 = 4$.

1. Justifier que pour tout $N \in \{2, \dots, 100\}$, X_N est à valeurs dans $\{0, \dots, N - 1\}$.

On pose, pour tout $k \in \{1, \dots, 100\}$:

$A_k =$ "on obtient Pile au k -ième lancer".

Dans les questions 3) et 4) , on se servira de ces évènements.

2. Les évènements A_k sont évidemment **indépendants**. Dire ce que cela signifie d'après le cours.

3. Montrer que X_2 suit la loi de Bernoulli de paramètre $2p(1 - p)$.
Quelle est son espérance ?

4. Déterminer la loi de X_3 .

5. Soit $N \in \{2, \dots, 100\}$. Montrer que $P(X_N = 0) = p^N + (1 - p)^N$.

6. Pour tout $k \in \{3, \dots, 100\}$, on définit la variable aléatoire Y_k par :

$$Y_k = X_k - X_{k-1}.$$

On pose également $Y_2 = X_2$.

(a) Justifier sans calcul que , pour tout $k \in \{2, \dots, 100\}$, Y_k suit la même loi que X_2 .

(b) Soit $N \in \{2, \dots, 100\}$. Exprimer X_n à l'aide des Y_k . En déduire $E(X_N)$.

7. (a) Soit $k \in \{3, \dots, 99\}$. Calculer $P((Y_k = 1) \cap (Y_{k+1} = 1))$.
En déduire que , si $p \neq \frac{1}{2}$, alors Y_k et Y_{k+1} ne sont pas indépendantes.

(b) On admet que si $p = \frac{1}{2}$, alors toutes les variables Y_k sont indépendantes.
Soit $N \in \{2, \dots, 100\}$. Déterminer sans calculs la loi de X_N .